

キャラクター名 スバル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	880		大失恋をしたことがある 大切な約束をしている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	8		16	2	プリースト	12		
		敏捷度	6	9	1	24	4	レンジャー	7	
体	11	筋力	11	2	24	4	アルケミスト	2		
		生命力	7	7	25	4	ウォーリーダー	7		
心	3	知力	5	6	16	2				
		精神力	7	18	28	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
治療適正	2122p	交易共通語	○	○
不屈	2123p	魔動機文明語	○	○
魔法拡大/数	226 p			
魔法拡大/距離	226 p			
MP軽減/プリースト	223 p			
武器習熟/スタッフ	221 p			
武器習熟II/スタッフ	221 p			
武器の達人	3144p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパル	
パラミス	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣II:旋風	
鉄壁の防陣II:堅体	
怒濤の攻陣III:烈火	
鉄壁の防陣III:甲盾	
鉄壁の防陣IV:無敵	
怒濤の攻陣III:旋刃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍化(系統:攻撃)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍化(系統:防御)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ストーン	1H投	1	0	2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	61	神聖魔法	12	14			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 16	2d+ 16	64							

装備品	説明
頭 栄光の軍師徽章	
耳 風来神のメダル	聖印代わり。特殊効果はメモ欄。
顔 眼鏡	
首	
背中 姿隠しのマント	PTの共有財産
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
旅のル=ロード神官。親が冒険者だったから自分も冒険者。 旅するために旅する生粋の旅人。	□□□□⑤
一般技能 肉体労働者レベル5 (アロの日雇いアルバイト)	□□□□⑩
以下の効果を1日につき1回、どちらか一方のみを選んで補助動作で使用することができます。	□□□□⑮
☆ラッキーヘッド	□□□□⑳
この効果を使用してから日が変わるまでの間、特殊神聖魔法【ラック】の対象が術者から1体〇に変わります。	□□□□㉕
しかし、すでに【ラック】を使用したキャラクターに【ラック】を行使することはできません。	□□□□㉙
☆アンラッキーテイル	□□□□㉚

