

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	錬金術師			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	8	9	9	10
ボーナス	4	3	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	4	5	5	2	4	3	4

HP	41
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					5	3	3	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: 450
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ガンスミス	1		アイテム					
効果: マスキットを一個取得。								
アームズマスタリー・錬金銃	1		パッシブ		自身			
効果: 錬金銃による命中判定+1D								
ギフト	1		効果参照		自身	自動	シナリオ回	
効果: ダイスロール直前に使用。ダイスロールに+2D								
インバートアタック	1	4	マイナー		自身	自動		
効果: 武器攻撃の命中判定+『SLx2』。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、『スリップ』を与える。								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象の『精神』と対決する。この対決の判定の達成値に+『SLx2』する。この対決に勝利した場合、対象に『逆上』を与える。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『豪快船隊』に所属する海賊の1人。
 手に持てるくらいの大砲を手作りし、砲弾を抱えて島を駆ける。
 まだまだ新米で子供だが、大好きなお頭に認めてもらうため、大砲片手に頑張るのだった。
 『どう？私の大砲の味は！』(byルウ)