キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
釣り	水面をぼんやりと眺めながら糸を垂れた記憶。あなたは釣りをしていた。日常的な趣味だったのか、たまたま誘いに付き合った日の記憶なのか。ただ、揺れる水面と美しい自然の風景、垂らす釣り糸が……記憶に残る。
不思議な力	生まれ持っていた人と違う感覚。手を夜わ予敏わる、扉を開かず見る、そんな感覚。人とは違うヒとの劣等感と優越感。麻痺されながら見下す日々。けれど直感にすぎなかったそれが、力として目覚めた時があったはずで……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1
メインクラス		庇う		オート	なし	0〜1	対象が受けるダメージをーターンに何度でも代わりに自身が代わりに受けることが出来る。
メインクラス		死に続け		ラピッド	なし	自身	損傷している基本パーツを一つ修復
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	なし	0〜2	ダメージを受けている時のみ使用可能、妨害３
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時、任意の未練から狂気-1することが可能
頭		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		仕込みブーツ		アクション	2	0〜1	博並行撃2、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定に置いて出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１