キャラクター名	

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(射撃攻撃にのみ)
		死の手		ラピッド	0	自身	望む武器マニューバを一つラピッドで使用可能
		余分な腕		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバを一つラピッドで使用可能
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		はらわた		オート	なし	自身	