キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		仕掛け罠		ジャッジ	0	0～2	支援1 or 妨害1
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0～1	増援-ゾンビ(×1NC)
頭		選ばれし唇		ジャッジ	0	0～1	支援2(自身に対して使用不可)
頭		選ばれし脳		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		選ばれし瞳		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		操り人形糸		アクション	3	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃(対象のエリアのゾンビの数÷10)
腕		死肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らす。その分だけダメージを軽減。1ターンに何度でも使用可能。
腕		死者融合		アクション	2	0～1	増援-ブッチャー×1　対象のエリアからレギオンを1NCの出目分減らす。
腕		選ばれし腕		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		選ばれし指先		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		選ばれし肌		ダメージ	1	自身	防御2
胴		選ばれし心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		選ばれし骨格		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		選ばれし臓腑		オート	なし	自身	
胴		麗しいドレス		オート	なし	自身	
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで自身に対する攻撃判定の出目-1(全体攻撃は自身に対してのみ-1)
脚		選ばれし脚		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		女王の歩み		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
脚		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、損傷させたドールに狂気点を1点与える