キャラクター名

コルドール・マリア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。口ずさむことはできるけど、楽器があれば…きっと指が覚えているはず
水	あなたは水の中。清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げたのか

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	信頼	3	①②③④⑤	
ミズキ	嫌悪	3	①②③④⑤	
イクル	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援か妨害1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツ
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害+1転倒
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		たからもの		オート	なし	なし	オルゴール