キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂鬼		オート	なし	自身	自身の肉弾攻撃の出目+1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		余分な腕		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバを一つラピッドで使用可能
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃のダメージ+1
腕		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、損傷させたドールに狂気点を1点与える
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動 1 、移動妨害無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		狂戦士		ジャッジ	自壊	自身	攻撃、切断半手に似て振り直し。コストとして基本パーツを自壊。