

キャラクター名 アニコ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	630		投獄されたことがある 奇妙な予言をされたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	3		24 + 2	4				
体	10	敏捷度	6	4		15	2	マジテック	1		
		筋力	7			17 + 1	3	スカウト	4		
		生命力	6	1		17	2	エンハンサー	2		
心	5	知力	6	2		13	2				
		精神力	18	1		24	4				

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220	p		追加攻撃				
投げ攻撃	225	p		交易共通語		○	○	
鎧貫き	1B39	p		ドワーフ語		○	○	
両手利き	1-283	p		魔動機文明語		○	○	
武器習熟A/格闘	1-281	p						
二刀流	1B30	p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0										
グラップラー	5	9	7	8		1	1	0			
フェンサー	0										
シューター	0										
鎧と盾				ポイントガード							
盾				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				グラップラー				合計値	8	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3														
								4	5	6	7	8	9	10	11	12						
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 9	9	9	10															
グラップラー専用。パンチを強化				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	20	60	2d+ 8	1	32	魔動機術	1	3			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 9	27							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	マジスフィア(小)		タゲサMP-1
背中			
右手	器用度の腕輪		
腰	ブラックベルト		
足	韋駄天ブーツ		
その他	器用度の指輪	左手	筋力の指輪

その他メモ		自動失敗
山村の出身だが、幼少期に流行り病で村ごと全滅したのち、親戚(らしい)ドワーフの老戦士に育てられた戦い方と最低限の生活能力程度しか教わらなかったが、生計を己で立てるようにと追い出され、糊口をしのぐために町へ降りてきた。当然町での常識などわからず、その辺の若者にからかわれたのを喧嘩を売られたと勘違いしてノックアウトしたあと投獄されるなど、町に慣れるまではトラブルを幾つも起こしている。特に喧嘩っばやいほうではないが、他に解決方法を知らないものでありと簡単に手が出る。		チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

