

キャラクター名
シャン・バーレ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	590		家族に冒険者がいる (いた) 棲家が燃えたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			18	3
体	0	敏捷度	11			22	3
		筋力	5			5	0
心	14	生命力	12			12	2
		知力	4	1		19	3
		精神力	14			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
バード	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技		IB30 p		p
精密射撃		IB30 p		p
牽制攻撃		IB36 p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 14 /合計 14	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	3

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
お守り	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
太矢 (12本) x2	○□□○□□

銀の太矢 (1本) x5	○□□○□□
アウェイクポジションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1215	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	2	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	矢12本まで収納
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
どっかのDMの弟。こちらDM。兄に対してはDS。	○□□□⑤
好奇心の塊2号。	○□□□⑩
両親に愛され、自由奔放に過ごしていた。	○□□□⑮
ある日家が燃え、みな無事だったが住むところなくなったため、「ちょっと冒険してくるー！」で冒険を始めた。なお兄と同じである。	○□□□⑳
気分であっちこっちに行くので行った場所は多いが、離れたらほとんど忘れてしまうので当てにならない。	○□□□㉕
どっかの大陸に兄が冒険者のなサムシングをしているらしい。	○□□□㉙
とりあえずテンションで動く。	○□□□㉚
	○□□□㉛