<u>「</u> キャラクター名								■ プレイヤー名						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
												ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
										効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化					
シンドローム		サラマンダー <b>ヮーク</b>					גל UGN-	ス UGNチルドレンA <b>カヴァー</b>						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
9770-	-Д		キュマー	イラ									効果:					コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	冷	32	<u> </u>	生別				蒼き悪魔	3		オート	至近				
覚醒					衝重	ih			初期侵	食室	100	) %	効果:				•		を与える			
				+										氷盾	3		オート					
出自		経験			<b>)</b>			邂	<b>直</b>			効果:					G値+	_V*5				
	1	基本値 ワークス ボー		·_+	ナス 成長		他修正		НР		40	ı 🗀	コンセントレイト	3		メジャー						
肉体	4	5	1	^ "	0	^ 194	VIX 10	2	<b>能力値</b> 8			7	効果:								_	
感覚		0	0		1			2	3	(非装備時	_	7		完全獣化	3		マイナー					
精神		1	0		1			2	4	戦闘移動	•	12	効果:					肉体ダイ	ス+LV*2			
社会		2	0		0			2	4	全力移動	_	24		獣の力	4		メジャー					
												効果:			攻擊力+LV*2							
	9体			感覚				精神		社会			獣の誇り	2	2 オート							
技能	SI		_	能	SL	修正		SL	修正	技能	SL	修正	効果:			, t	「一ドする時、/	バットステ	ータスの景	響を受け	ない	
白兵	2			撃			R C	1		交渉				白熱	3		マイナー					
回避	1			覚			意志			調達			効果:									
運転:			芸術:				知識:			情報: UGN	1				*							
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果:									
運転:			芸術:				知識:			情報:												
運転:		支					知識:			情報:			効果:									
運転:			芸術:				知識:		1	情報:			]									
武器·	コン	 /ボ	能力	<b>上力</b> 命中値 (		値 攻撃力 射程		<u> </u>		メモ			効果:		_	1		1	1		1	
白熱			白兵 14r-				8						<b> </b>									
													効果:				T	1				T
													効果:				T	1				T
													1									
	i具 _		価格	装甲	[0	避行	動		>	₹ <del>E</del>			効果:									
UGNボデ	イル	- 4 -	-	8																		
							0 -11	<del></del>		A = 1 = 3 m*	.											
		P	折持品				合計	支甲:	8	合計回避	<u>:  </u>	0	]									
ロイス										]												
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																						
P N																						
	P N																					
	P N																					
	P N																					
	P N																					
							P N				1											
							1		Р	N			1									
													1									
					」 最大財	最大財産P: 8 残り財産P:																