

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男性
称号クラス				年齢	???
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	12	8	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	4	2	5	3	4

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	レザージャケット	/				4			-1
補助	マント	/				1			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			6	0	4	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	4	4	6	3	9	7
総計(両)			6	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5			5	+ 3 d	バックパック・ベルトポーチ
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d	HPポーション×2
危険感知	5			5	+ 2 d	MPポーション
エネミー識別	2			2	+ 2 d	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	

現在重量: 3  
 最大重量: 16  
 所持金: 5  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		短剣・鞭装備
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ短剣・鞭を装備しているときにふたるの武器の「命中補正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位: 双」の武器として扱う								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする								
アームズマスタリー: 召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1D								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している武器に「種別: 召喚具」を追加する								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

バックパック・ベルトポーチ

HPポーション×2

MPポーション