

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	無
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %	
出自	レネゲイドファミリー	経験	生命停止	邂逅	借り：志賀野淳二	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	56
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
電磁シールド	白兵	5r-1	8	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス	消費	
標 祀 (はなだ まつり)	P 信頼	N 脅威			
祀 実里 (はなだ みのり)	P 友情	N 食傷			
管理者	P 連帯感	N 不安			
リベレーター	P 執着	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	16	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷の城塞	3	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果： HPダメージ-[Lv*3]移動した場合不可								
オリジン：ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中装甲値+Lv*2								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリング								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリングを10m離れたキャラに行える								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+[Lv*5]								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージ- (Lv) D点								
異形の刻印	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： HP+[Lv*5]								
ヒューマンネイバー	3	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+Lv。浸蝕率ボーナス無								
異形の歩み	★							
効果：								
凍結保存	★							
効果：								
効果：								
効果：								

家では激辛料理しか出てこないが、自身は激甘党である。
 一人称：僕 二人称：君
 好き：梅干し 嫌い：鶏肉のマリネ

「Crumble Days」
 エフェクト《ヒューマンネイバー》SL1→SL3
 技能<意志>SL4→SL5
 技能<調達>SL2→SL6

「World End Juvenile」
 エフェクト《異形の刻印》SL7→SL5に落とす
 エフェクト《氷の城塞》SL3で取得