キャラクター名: 縹　瑠依（はなだ　るい）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	無
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	レネゲイドファミリー	経験	生命停止	邂逅	借り：志賀野淳二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	56
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
電磁シールド	白兵	5r-1	8	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
縹　祀（はなだ　まつり）	P　信頼	N　脅威		
祀　実里（はなだ　みのり）	P　友情	N　食傷		
管理者	P 連帯感	N　不安		
リベレーター	P　執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の城塞	3	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	HPダメージ-[Lv*3]移動した場合不可							
オリジン：ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中装甲値+Lv*2							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング							
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを10m離れたキャラに行える							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+[Lv*5]							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージ-（Lv）D点							
異形の刻印	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	HP+[Lv*5]							
ヒューマンネイバー	3	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+Ｌｖ。浸蝕率ボーナス無							
異形の歩み	★							
効果：								
凍結保存	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

家では激辛料理しか出てこないが、自身は激甘党である。
一人称：僕　二人称：君
好き：梅干し　嫌い：鶏肉のマリネ

「Crumble Days」
エフェクト《ヒューマンネイバー》SL1→SL3
技能<意志>SL4→SL5
技能<調達>SL2→SL6

「World End Juvenile」
エフェクト《異形の刻印》SL7→SL5に落とす
エフェクト《氷の城塞》SL3で取得