キャラクター名

ミリピード

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		超巨体（防）		オート	0	自身	自身のパーツが15以上ある時、自身の【庇う】のコストは「1」になり、常に「常時 防御1」を得る（この効果が有効な間、このパーツを損傷する対象に選ぶことは出来ない）
ポジション		巨体（重）		オート	なし	自身	転倒、移動を無効化
ポジション		巨体展伸		オート	なし	自身	自身の【庇う】の範囲を+1する
メインクラス		供給される悪意（盾）		オート	1	自身	【外骨格（一層）】【外骨格（二層）】が使用済になった時、それを再使用可にしてよい。回数制限なし/各カウント1回まで
頭		怪物の顎		アクション	3	0	肉弾攻撃３
頭		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける　1ターンに何度でも使用可
腕		外骨格（一層）		ダメージ	1	自身	防御2　爆発を無効にする
腕		外骨格（二層）		ダメージ	1	自身	防御2　切断を無効にする
腕		外骨格（三層）		ダメージ	1	自身	防御2
胴		継戦機能		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了まで使用可。
胴		触覚手		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
脚		節足		アクション	3	自身	移動1
脚		節足		アクション	3	自身	移動1
脚		節足		アクション	3	自身	移動1
		中枢神経		オート	なし	自身	最大行動値＋２
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		常時飢餓		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		体節		オート	なし	なし	なし
		体節		オート	なし	なし	なし
		体節		オート	なし	なし	なし
		体節		オート	なし	なし	なし
		体節		オート	なし	なし	なし
		体節		オート	なし	なし	なし