キャラクター名: フラック

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	５つ以上の地方に行ったことがある		
経験点	1390		魔物を倒したことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	2		17 + 2	3
		敏捷度	3			10	1
体	10	筋力	9			19 + 1	3
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 37 /合計 37

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 6	11	6	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

【一般アイテム】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食７日分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□

調理道具	○□□○□□
【武具】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1408 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 メガネ	
首	
背中	
右手 怪力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

とりあえず脳筋バカ（タンク）
持ち前の体力活かして何かする(仮)
Fragarach（読み:フラガラッハ）
ーーここまで初期構想ーー

―<フラック>―

幼い頃に魔物に襲われて居た所を名も無き冒険者に助けられたのがきっかけで冒険者を目指す
その後、自分の非力さを嘆き必死に鍛錬を行った
・昔、友人に料理を振る舞いひどい目にあった経験あり

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟