

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー
	ブラム=ストーカー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	10
感覚	4		0			4	(非装備時)	10
精神	2		0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	7	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
従者の回路	
従者の安らぎ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1							
効果:								
声なき者ども	9	+9						
効果:								
愚者の軍団	5							
効果:								
闇夜の呪い	5							
効果:								
災厄の呪い	1							
効果:								
愚者の兵装	7	+4						
効果:								
コンセプト	2							
効果:								
滅びの一矢	1							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ネズミ型の従者を大量に召喚するマスターエージェント。
 一体一体の強さは大したことないが、その召喚量は1個大隊を相手にしえる。
 さらに放っておくとネズミ算式に量が増えてゆき手が付けられなくなる。
 しかしそちらにばかり視線を送らぬことだ。
 彼の役割は常に陽動であり真の伏兵は別にいるのだから。