

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	秘密
出自 (効果)	逃走			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	15	12	13	6
ボーナス	3	3	3	5	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	7	6	6	2

HP	41
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	9	8
スキル	ディーバ:デミゴッド						3		
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	4	9	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 9
 所持金: 2132
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-		
効果: 魔法ダメージ+3、魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[{SL}d]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 「2d6+10」点の火属性魔法ダメージ、クリ:ダイスロール増加								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 「2d6+5」点の水属性魔法ダメージ、1点でもHPにダメージを与えた場合、[放心]を与える。クリ:ダイスロール増加								
コンセントレイション	1	3	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+【感知】する。メインプロセス終了時まで持続								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。								
フィジカルエンチャント	1	5	メジャー	20m	単体	自動成功		
効果: 【筋力】【器用】【敏捷】から一つ選択し、対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に+[{SL}*2]する。								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージ+「(SL*2)D」								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	似た効果	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[{CL}*10]する。								
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 封鎖されたエンゲージから離脱する際、【行動値】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 4
 最大重量: 9
 所持金: 2132
 預金・借金: