

キャラクター名  
ゴリアテ人形 (ベート)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	118

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
人形	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	4	6
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		失敗を糧に		オート	X	自身	あははは判定に失敗した回数を入れておく。バトル中に自身が判定する前に「あははははは」のコストを支払う。その判定にX (Xは覚ったコストに等しい)
ポジション		手負いの獣		ラピッド	0		攻撃判定の出目+【全損した箇所】
メインクラス		平気		オート			パーツが壊れても、ターン終了時まで使用可能
メインクラス		マルチスキル：庇う		ダメージ			ダメージ肩代わり。
メインクラス		卓越した肉体		オート			【あご】【こぶし】【うで】【あし】のコスト-1
メインクラス		卓越した筋肉		オート			【あご】【こぶし】のダメージ+2
メインクラス		卓越した五感		オート			基本パーツ使用判定出目+1
メインクラス		卓越した臓物		オート			はらわたに【ダメージタイミング防御1】付与
メインクラス		卓越した四肢		オート			【あし】と【うで】の効果+1
サブクラス		歪極		オート			変異3獲得 異形の翼
頭		リミットカット		ジャッジ		自身	基本パーツ1つ損傷、出目+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1 大失敗でも壊れない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		たからもの		オート			
腕		ガントレット		オート			腕の白兵肉弾ダメ+1 腕に防御1
腕		エネルギーチューブ		オート			行動値+2 腕にダメージで
腕		とりこむ		オート			射程0に腕の肉弾攻撃大成功時、基本パーツ1つ回復
腕		おおつの		オート			射程0に肉弾大成功時、連撃が転倒
腕		じゅうか		オート			肉弾攻撃の命中+1
腕		異形の翼		オート			【かた】のコスト-2 移動妨害無効
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1