キャラクター名: マイナ・ヒル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	A1-5　罪を犯したことがある		
経験点	1100		A2-1　臨死体験をしたことがある		
			A4-3　忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	4		13 + 1	2
		敏捷度	1	1		9	1
体	5	筋力	1			6 + 2	1
		生命力	9	4		18	3
心	10	知力	17	4		31	5
		精神力	11	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	6		
セージ	3		
バード	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アビスシャードx5 ○□□○□□
- 妖精使いの宝石x6 ○□□○□□
- 5点魔晶石x19 ○□□○□□
- 魔香草x8 ○□□○□□
- アウェイクポーションx2 ○□□○□□
- ラウンドシールド ○□□○□□
- 緑のマテリアルカード-Ax20 ○□□○□□
- 緑のマテリアルカード-Sx6 ○□□○□□
- インコちゃん ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 5878 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
魔法収束	1-291 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283 p		p
魔法制御	1-291 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
レジスタンス	
ノイズ	
終律：秋の実り	
アトリビュート	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
専用宝石ケース	100
専用楽器	100

名誉点 所持 126 /合計 326

装備品		説明
頭		
耳	宝石ケース	妖精使いの宝石を４つ収納可能
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

1-6　故郷に居られなくなって

ヒル マイナ　九官鳥

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟