キャラクター名
リカント　グラップラー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	4		21 + 2	3
		敏捷度	9	5		27 + 1	4
体	5	筋力	7	3		15	2
		生命力	7	3		15	2
心	7	知力	9	2		18	3
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	3		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1-283 p		p
魔力撃	1-292 p		p
変幻自在	1-282 p		p
二刀流	1-281 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	2	2d+ 13	11	10	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 10	11	9	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

17回成長　(5,4,3,3,2,)
+2万7千　+1万8千(500G以下自由)　名誉点350　ｱﾋﾞｽ7

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金　半額で５００ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下ｘ2プレゼント
・バイク/ビークル/プレーン～無し　その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・バードの楽素は最大でバード技能Ｌｖまで蓄積可能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リカント　グラップラー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 魔晶石/5
- 消魔の守護石/2
- カードA

所持金	預金・借金
8190 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 350 /合計 350