キャラクター名
プリースト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5			9	1
		敏捷度	6	2		12	2
体	8	筋力	8	3		19 + 2	3
		生命力	9	5		22	3
心	9	知力	7	4		20 + 2	3
		精神力	7	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/キルヒア	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレート		21	-2	7
盾	ホプライト		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		7	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	11	20										
マレット	1H投	1	1	2d+ 9	12	11	6										
マレット	1H投	1	1	2d+ 9	12	10	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 9	12	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	15

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

17回成長 (5,4,3,3,2,)
+2万7千 +1万8千(500G以下自由) 名誉点350 ｱﾋﾞｽ7

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金 半額で５００ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下ｘ2プレゼント
・バイク/ビークル/プレーン～無し その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・バードの楽素は最大でバード技能Ｌｖまで蓄積可能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
プリースト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

魔晶石/5

消魔の守護石/2

カードA

ゴーレム素材

所持金 10410 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 350 /合計 350