キャラクター名
タビットウィザード

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1	1		7	1
		敏捷度	2	4		11 + 1	2
体	6	筋力	3	6		15	2
		生命力	8	7		21	3
心	11	知力	15	9		35 + 2	6
		精神力	7	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
コンジャラー	10		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
エストック	2H	11		2d+ 0	10	1	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	19			
操霊魔法	10	18			
深智魔法	10	19			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔力強化	2-230p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

その他メモ

34回成長 (9、7,7,6,4,1)
+6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 ｱﾋﾞｽ15

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金 半額で５００ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下ｘ2プレゼント
・バイク/ビークル/プレーン～無し その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・バードの楽素は最大でバード技能Ｌｖまで蓄積可能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
タビットウィザード

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

魔晶石/5

消魔の守護石/2

カードA

ゴーレム素材

所持金 13620 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500