キャラクター名

アデル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	19

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
45　手術台	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近付いて、あなたの肌に、肌に！
54　演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど……けれど、あの楽器があれば、きっと、指が曲を覚えているはず。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		絶対、大丈夫だよ。		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		私が私の人生では主人公なんだから		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		大丈夫大丈夫って何度でも		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		笑い飛ばせるから		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパート・戦闘終了時パーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ポジティブシンキング		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		チョコレートアイ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		金平糖銃		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		大粒飴玉砲		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		蟻尻		オート			
胴		羽化不全		オート	なし	自身	全ての攻撃のダメージ+1。移動マニューバ使用時のコスト+1、初期配置は【花園】固定。ターン・戦闘終了時狂気判定-1
胴		リンゴハート		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おもちゃの鏡		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		飴色空想樹		オート	なし	自身	最大行動値+2