キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	異世界からの転生者で霧の町に生を受ける		
経験点	940		15歳で前世の記憶を思い出し始める(でも霧の町ではクソの役にもたたないね□□)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	10	3		18 + 2	3
体	6	筋力	6	1		13 + 2	2
		生命力	9			15	2
心	10	知力	11	3		24	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	3	ライダー	1
マギテック	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他マギスフィア小	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

その他メモ

霧の町出身(生まれが翡翠の塔の隣接ブロックってどういうことよ？)

未処理の星 : 1+1+1+3+1
未処理打倒蛮族レベル累計 : 4+4+2+4
未処理戦利品 : 130 + 30+150

ウルスラの頼み事 : 薬許可証探し中
アリアドネ : 薬許可証探し中
サンドリーヌ : クレア　クレアへのおつかい中

キーパー : アリアドネ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１wx2	○□□○□□
召喚用宝石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ムコソール草x5	○□□○□□
ザバール会員証	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消費	○□□○□□
剣のかけら	○□□○□□

所持金	預金・借金
3465 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0