

キャラクター名
鶴丸国永

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
時雨	雨に濡れたら刀は駄目になってしまうらしい。。その雫はどんな感触なのだろうかと見つめていた。
音楽	人が楽器を奏でている。…頻繁に使われる様子を見て、少し羨ましく感じていた。
さようなら	刀の時分にも何度も経験した、出会いと別れ。ああ、そうだった。それはとても悲しいことだけれど、でもいつか、また出会う日が来ることを知っている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	—	自身	バトルパートにおけるターン終了後「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死神		オート	—	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。自身はダメージを受けない。
サブクラス		怪力		オート	—	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	—		最大行動値+2
		めだま		オート	—		最大行動値+1
		あご		アクション	2		肉弾攻撃+1
		カンフー		オート	—	自身	最大行動値+1
		リミッター		オート	—	自身	バトルパート中にこれが破壊したばあい、宣言で行動値+2できる。パート終了まで効果が持続し、持続中は修復不可になる
		けもみみ		オート	—	自身	最大行動値+1大失敗でも壊れない
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
		【日本刀】鶴丸国永		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
		お守り		オート		自身	たからもの
		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)にする。
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		しんぞう		オート	—	自身	最大行動値+1
		おとこのこ		オート	—	自身	対話判定+1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		ほね		アクション	3	自身	移動1