

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	異世界からの転生者で霧の町に生を受ける		
経験点	940		15歳で前世の記憶を思い出し始める(でも霧の町ではクソの役にもたないね!!!)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	7			12	2	ファイター	3		アルケミスト	1
		敏捷度	10	3		18+2	3	フェアリーティマー	3		ライダー	1
体	6	筋力	6	1		13+2	2	マジテック	1			
		生命力	9			15	2	スカウト	2			
心	10	知力	11	3		24	4	レンジャー	1			
		精神力	8			18	3	セージ	1			

戦闘特技		
魔力撃	1-292p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ	基本追加
ファイター	3	5	6	5	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ハードレザー		13	4
盾	カイトシールド		13	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	
ファイター			7	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 5	10	6	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	6	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 6	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			
魔動機術	1	5			

装備品		説明
頭	_____	_____
耳	_____	_____
顔	_____	_____
首	_____	_____
背中	_____	_____
右手	敏捷の腕輪	_____
腰	宝石ケース	_____
足	_____	_____
その他	マジスフィア小	_____

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	_____
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____

その他メモ		自動失敗 チェック
霧の町出身(生まれが翡翠の塔の隣接ブロックってどういことよ?)		□□□□⑤
未処理の星	: 1+1+1+3+1	□□□□⑩
未処理打倒蛮族レベル累計	: 4+4+2+4	□□□□⑬
未処理戦利品	: 130 + 30+150	□□□□⑲
ウルスラの頼み事	: 薬許可証探し中	□□□□⑳
アリアドネ	: ゾンネンフェレス討伐依頼中	□□□□㉑
サンドリーヌ	: クレア クレアへのおつかい中	□□□□㉒
ザパール	: サカロスの薬酒入手	□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

