キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	異世界からの転生者で霧の町に生を受ける		
経験点	3740		15歳で前世の記憶を思い出し始める(でも霧の町ではクソの役にもたたないね□□)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	1		13	2
		敏捷度	10	3		18 + 2	3
体	6	筋力	6	4		16 + 2	3
		生命力	9			15	2
心	10	知力	11	3		24	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	3	ライダー	1
マギテック	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			
魔動機術	1	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ネックレス	召喚用
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	マギスフィア小	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

霧の町出身(生まれが翡翠の塔の隣接ブロックってどういうことよ？)

未処理の星　：　1
未処理打倒蛮族レベル累計　：　3
未処理戦利品　：　10+200

ウルスラの頼み事　：　サカロスの薬酒の入手
アリアドネ　：　ゾンネンフェレス討伐依頼中
サンドリーヌ　：　クレア　クレアへのおつかい中
ザバール　：　抵抗組織情報

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１wx2	○□□○□□
召喚用宝石x4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
ザバール会員証	○□□○□□
消費	○□□○□□
剣のかけら	○□□○□□

所持金 1840 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0