キャラクター名
クラリーチェ・リタ・ガルゼウス

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	15
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	英雄			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	8	8	24	21	21	13
ボーナス	4	2	2	8	7	7	4
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	4	2	2	11	8	10	5

HP	92
MP	165
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	10	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	3	10	10	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		2	10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8		2	10	+ 2 d
エネミー識別	11		2	13	+ 2 d
アイテム鑑定	11		2	13	+ 2 d
魔術判定	11		2	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
ＨＰポーション	
MPポーション*３	

現在重量： 4		
最大重量： 12	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-		-	1	
効果： 魔術判定+1D								
サモン・ファーブニル	1	9	メジャー	20ｍ	範囲(選)	魔術	1	
効果： 無属性の魔法ダメージ4ｄ＋5								
ファミリア	2	-	アイテム	-	-	-	3	
効果： 使い魔を取得								
ディシプリン	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： サモナースキルの判定に達成値＋[SL+1]								
フォースブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 無属性魔法の固定値LV×４								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	-	1	
効果： サモナースキルのリアクション-1d								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： サモナースキル限定。「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更。1シナリオ1回。								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1	
効果： 魔法を対象単体に変更し、ダメージをCL*10。1シナリオ1回								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： DLに＋1d								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	-	-	1	
効果： 攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減を行うサモナーのスキルに+1d								
ガーディアン	1	-	DL直後	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[CL*5]。使い魔1つ使用不可に								
アンタッチャブル	3	7	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： サモン・〇〇に対してカバー不可。1シナリオSL回使用可。								
マジックサークル	2	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： メインプロセスで使用する攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減を行う魔術・サモナーのスキルに+[(SL)d]								

キャラクター名
クラリーチェ・リタ・ガルゼウス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブラッドパクト	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：サモナースキルのコスト-[SL]								
バリアントマジック	2	12	魔術と同時使用	-	自身	自動成功	3	
効果：攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減を行う魔術に+5d。1シーンにSL回使用可能。								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	3	
効果：タイミング：メジャーの魔術を2回使用可能。1シナリオにSL回使用可								
ランニングセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果：タイミング：マイナーアクションを同時使用可能。同じスキル使用不可								
マジックフォージ	3	-	DL直前	-	自身	自動成功	3	
効果：魔法攻撃+[SL*2]d。１シーン１回可能								
コンストリクション	1	-	サモンと同時使用	-	自身	自動成功	1	
効果：サモン・〇〇の対象を単体に変更し、コスト-2								
エイミングフォージ	3	8	魔術判定直前	-	自身	自動成功	3	
効果：判定に+2ｄ。1シーンにSL回使用可能								
オフェンシブセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：魔法攻撃+3								
	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：説得などの精神判定+1D								
エンチャント：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：対象の武器攻撃を無属性の魔法ダメージに変更　シーン持続								
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
フェイス：アエマ	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								