キャラクター名
コーラル

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	没落
出自（効果）	錬金術師			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	6	24	20	21	6
ボーナス	3	3	2	8	6	7	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正						2	
能力値	3	3	2	11	7	12	3

HP	76
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	大地のローブ					5			
補助									
装身具	豊穣の花冠								
能力値			3	0	2	0	12	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	6	13	9	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0		
最大重量：	9	所持金： 17,200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランドスケイル	★		メイキング	-	自身	-		
効果： 水陸両用を取得。「物防」「物魔」に＋１する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： （水）属性の魔法ダメージに＋（SL×４）する								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃を行う。「２D＋５」（水）一点でも与えたら「放心」を与える								
マジックフォージ	3	3	DRの直前	-	自身	自動	シーン一回	
効果： DRの直前に使用。Dに＋（SL×2）Dする								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 「タイミング：メジャー」「単体」の「魔術」を（対象；範囲のSL×２体）に変更								
リゼントメント	1	-	効果対象	-	自身	自動	シナリオ一回	
効果： 魔法攻撃と同時と使用。「対象；単体」に変更。Dに「CL×１０」する								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔をSL個取得。能力値をひとつ選択。判定の達成値に＋２する								
ガーディアン	1	-	DRの直後	20m	単体	自動	使い魔；シーン1回	
効果： D軽減 そのDに－「CL×5」するただし、使い魔ひとつが使用不可になる								
リラクゼーション	3		マイナー		自身	自動	使い魔携帯；シナリオ一回	
効果： MP回復を行う。「MP」を「SL×20」点回復する								
アクアスタンス	1	5	セット	-	自身	自動		
効果： 遊泳状態となる。シーン終了まで持続								
アクアマジック	1	-	パッシヴ	-	-	-	遊泳	
効果： 「分類；魔術（水）」のコスト - 3する								
アクアアシスト	1	-	パッシヴ	-	-	-	遊泳	
効果： 「分類：魔術」に有効 魔術の効果に＋１Dする								
アクアバースト	1	-	パッシヴ	-	-	-	遊泳	
効果： 攻撃のダメージに＋２Dする								
ブーストフォース	3	-	(マジックフォージ)	-	自身	自動		
効果： 「SL×20」点以下の任意のMPを消費する。消費した「MP」1点につき＋２する								

経験点 R2 2／10 62点

キャラクター名
コーラル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォージチャージ	1	１０	クリンナップ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵｰ回	
効果：そのシーンで既に使用した「マジックフォージ」の使用回数を１増やす								
エイミングフォージ	1	8	判定の直前	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：魔術判定の直前に使用。判定に＋２Ｄする								
ダブルキャスト	1	１５	メジャー	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：「タイミング；メジャ」の「分類；魔術」をふたつ使用できる。同じ魔術でも可								
デコイイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動	ｼｰﾝｰ回	
効果：回避判定と同時に使用。回避判定に使用する能力値を「精神」変更								
ディスターブイイメージ	1	-	判定の直前	10m	単体	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：対象が「分類；植物；アンデット：機械」以外の時に有効。対象が行う判定の直前にしようする。その判定にー１Ｄする								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								