キャラクター名
イニィ=フリビン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	16	経歴	性別を間違われている期間があった		
経験点	20300		魔物を倒したことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	17		33	5
		敏捷度	5	21		33	5
体	5	筋力	10	6		21	3
		生命力	4	30		39	6
心	15	知力	6	91		112 + 1	18
		精神力	2	65	2	84	14

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	16						
スカウト	7						
セージ	12						
エンハンサー	5						
ウォーリーダー	15						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン 魔力+2、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 30	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 32

MP
132

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	16	36			

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	ヘイストをするぞ！
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	まもちの弱点-4
首	スマルティエの銀鈴	その他部位を得る
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	属性耐性、抵抗+1とダメージ-1
右手	正しき信念のリング	
腰	華美なる宝石飾り	
足	幸運の羽根	貫通判定に有利に避けられる
その他	知力の指輪	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	
	勇者の証：心	

その他メモ

妖精契約は光闇以外だよ！
アビスシャード30（初期入手）

いつの間にか悪名高い名字になってしまったがゆえに、隠れて生活するようになった。
悪名高い原因となったウニは実の祖父であり、自身の親からウニ＝フリビンを打倒するように託された。
崩壊編
極めて長いアイスコフィンから目覚め、多くの記憶と力を失っているが、自身の使命だけは覚えている。
現代偏
ウニ＝フリビンを打倒するべくフリビン家から排出された子。この時代では、アルカードを撃滅するべく動く。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イニィ=フリビン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	バジリスク語		○			
神紀文明語		○	リザードマン語		○			
ドレイク語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
バルカン語		○						
ライカンスロープ語		○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
スケイルレギンス	強靭なる丈陣Ⅴ：激生	
ストロングブラッド		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
軍師の知略		
神速の構え		
堅陣の構え		
強靭なる丈陣Ⅰ：抗心		
強靭なる丈陣Ⅲ：心清		
流麗なる俊陣Ⅲ：浮身		
流麗なる俊陣Ⅳ：残影		
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎		
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔		
怒涛の攻陣Ⅴ：業火		
怒涛の俊陣Ⅴ：水鏡		
強靭なる丈陣Ⅳ：賦活		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2500 /合計 2500

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者道具セット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
石	○□□○□□		○□□○□□
3x30	○□□○□□		○□□○□□
5x30	○□□○□□		○□□○□□
10x5	○□□○□□		○□□○□□
15x4	○□□○□□		○□□○□□
20x10	○□□○□□		○□□○□□
マナチャ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
お札	○□□○□□		○□□○□□
陽光x3	○□□○□□		○□□○□□
+1x2	○□□○□□		○□□○□□
+2	○□□○□□		○□□○□□
月光x3	○□□○□□		○□□○□□
+1x2	○□□○□□		○□□○□□
+2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
融資	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 449170 G

預金・借金 G