キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-102000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	16		30	5
		敏捷度	7	4		18	3
体	10	筋力	7	8		25	4
		生命力	7	13		30	5
心	4	知力	7	7		18	3
		精神力	7	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	アーティザン	1
シューター	10		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		
ライダー	11		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	13	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ホーリーランス	1H騎	15	-1	2d+ 14	10	15	25										
ブラッドランサム 射程30m	2H	9	1	2d+ 16	10	18	24										
サイレントリーパー 射程20m	2H	10	1	2d+ 16	10	18	25										
妖刀野太刀	2H	25	1	2d+ 16	10	17	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	22

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 -136350 G	預金・借金 G		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計	0