

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	32歳
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	18	8	12	8	9
ボーナス	4	4	6	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	7	2	5	3	3

HP	54
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	3	12	10
スキル	フォアストール							2	
その他									
総計(右)			6	3					
総計(左)			5	12	7	10	3	15	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	出費
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ナイフ8本	
MPポーション×5	
ハイMPポーション	
毒消し	

現在重量: 17
 最大重量: 19
 所持金: 28
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:対象が「タイミング:パッシブ・メイキング」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストは消費する。								
パワーブレイク	3	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。また、その武器攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリッパ]を与える。								
フォアストール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】に+[SL×2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL) D]する。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果:このスキルは「種別:盾」のアイテムを装備していない時のみ使用可能。回避判定のリアクション可能な攻撃の対象となった時に使用する。回避判定を行う。この回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:刀」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1D。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1D。								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷基本値に+3する。								

神官であるフィルボルの夫と、ハーフの息子を持つ。
 夫を手伝い神職についていたが、息子が旅立つというので心配でついてきた。過保護。
 元冒険者なせいか割と物騒。
 セラは昔一緒に冒険していた仲間の娘らしい。(秘密に絡んでいるらしい?)

ナイフ(投射10m) 命中: 3d6+8 (ワイドアタック時: 3d6+9) ダメージ: 2d6+4 (パワーブレイク時: 2d6+13、ピアシングストライク時+2d6)
 村正(至近) 命中: 3d6+7 (ワイドアタック時: 3d6+8) ダメージ: 2d6+13 (パワーブレイク時2d6+22、ピアシングストライク時+2d6)

