

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転			
生まれ	傭兵	性別		年齢		
冒険者Lv	13	経歴				
経験点	1950					

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	12		29 + 1	5
		敏捷度	11	6		24	4
体	10	筋力	12	14		36	6
		生命力	12	11		33	5
心	4	知力	9	3		16	2
		精神力	6	8		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	18	17	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧		24	-2 8
盾	グロリアス		6	1 4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	16	16

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 18	8	19	27										
グレートソード	2H	24		2d+ 18	8	19	29										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(6点)x8	○□□○□□
アウエイクンポーションx2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
月光の魔府2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	-61210	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 16	16	117

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 13	2d+ 18	2d+ 16	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の首飾り マッスルベアー効果+1
背中	
右手	器用の指輪×3
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪×3

その他メモ	自動失敗 チェック
☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。	○□□□⑤
☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇔6, 2⇔5, 3⇔4)	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉙ ○□□□㉚