

キャラクター名  
カマル・デトワール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	2	4
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
罰を…	俺は罰を受けなくてはいけない気がする…
暗い部屋	ここは俺だけが知ってる場所。俺はそこで泣いてたと思う。でもなんで泣いてたのか分からない…
妹	どうして？俺が大切にしていたものを無邪気に奪っていく…
時間	誰かと一緒に過ごした気がする…きっとそれが俺が取り戻すべきものなんだろう…でもそれが誰の後ろ姿かは分からない…
狂気の（母の）	知らなかった…この人が変わってしまったことに
秘密のお茶会	ふんわり香る茶葉の香り、甘いにおい、楽しそうに笑う相手…
紅い液体	目の前に広がった紅い飛沫。俺はいったい何を見たのか…

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アマ・デトワール	独占	3 ①②③④⑤	
シエル・クロニカ	独占	1 ①②③④⑤	
エリザベス	嫌悪	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
ネア・クロード	対抗	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	1ターンに1回、射程内の味方が（アクション）のマニューバを宣言した時、合戦の上で自身の行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0にしてよい
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		捕食者		アクション	2	0	自身のいるエリア内敵すべてに転倒を与える
サブクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1（同じ行動値の相手より遅い）
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の味方1体と互いに対話判定を行う
頭		ピンクの宝石のイヤークラフ		オート		自身	バトル終了時、任意の狂気点-1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、安定出目+1
胴		やぶれひまぐ		ダメージ		自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1