

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	4000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	19		36	6	ファイター	11	ウォーリーダー	6
敏捷度	4			14	2	プリースト/ヒューレ	2		
筋力	7	12		28	4	スカウト	3		
生命力	7	20		36	6	レンジャー	9		
知力	2			9	1	エンハンサー	12		
精神力	10	13		30	5	アルケミスト	4		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
頑強	1-279p	p
超頑強	2-228p	p
武器の達人	3-212p	p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	内容
ビートルスキン	強靱なる丈陣Ⅱ・安精
マッスルベア	強靱なる丈陣Ⅱ・強身
キャッツアイ	鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅳ・無敵
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
アンチボディ	
トロールバイタル	
フェンリルバイト	
バルーンシード	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
怒涛の攻刃Ⅱ・旋風	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	17	13	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 13	0	117

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 18	2d+ 17	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕