キャラクター名
エネミー1

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0		2	6
感覚	1	0	0		2	3
精神	1	0	0		2	3
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(破壊の爪)	白兵	6r+4	1	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		4			

合計装甲：	4	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
獣の力	3	-	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 組み合わせた攻撃の攻撃力＋6								
グラップル	2	-	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 組み合わせた攻撃で対象にダメージを与えた場合、Rの間対象が行うガードのガード値-10								
一閃	2	-	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 全力移動後に白兵攻撃を行う。離脱不可								
破壊の爪	2	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 素手のデータを攻撃力＋10、ガード値＋1に変更する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

データ…上級エネミー「強化歩兵:軽装」ベース。破壊の爪を用いた切込み役。装甲4点持ち

・コンボ↓
メジャー【獣の力:3＋グラップル:2＋一閃:1】対象:-(単体)　射程:武器(至近)
効果:全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃力＋6．対象にダメージを与えた場合、Rの間対象が行うガードのガード値-10。
9dx＋4