キャラクター名
エネミー2

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		1	3
感覚	1	0	0		5	6
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	6r+2	-	5		
スタングレネード	射撃	6r+1	-	-		この装置を使用した攻撃が命中する「範囲」となる。命中した敵は、対象に衝撃(大)のみ付与する。1シナリオ一回。この装置による攻撃でバラバーンを与えることはできない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		4			

合計装甲：	4	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アームズリンク	2	-	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果： 組み合わせた判定ダイス＋2								
急所狙い	3	-	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果： 組み合わせた攻撃の攻撃力＋6								
支援射撃	3	-	オート	武器	単体	-	R一回	
効果： 対象が判定を行う前に使用。その判定のダイス＋2個。自身への使用不可。技能:射撃の武器を装備時のみ使用可。								
ジャミング	2	-	オート	視界	単体	-	R一回	
効果： 対象が判定を行う前に使用。その判定のダイス-2個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

データ…上級エネミー「強化歩兵:重装」ベース。拳銃を所持した補助型。装置装備者その1。装甲4点持ち

大型拳銃:攻撃力＋5、射程20m
スタングレ:攻撃力なし、射程10m。対象を範囲に。ダメージを与えず、硬直と放心付与。一回のみ
・コンボ↓
メジャー【アームズリンク:2+急所狙い:3】判定:射撃　対象:-(単体)　射程:武器
効果:判定ダイス＋2．攻撃力＋6．
拳銃→11dx＋2
スタグレ→11dx＋1
オート【支援射撃:2】…R一回．　対象:単体　射程:武器(20m)
効果:対象が判定を行う前に使用。その判定のダイス＋2個。自身への使用不可。技能:射撃の武器を装備時のみ使用可。
オート【ジャミング:2】…R一回．　対象:単体　射程:視界
効果:対象が判定を行う前に使用。その判定のダイス-2個。