キャラクター名: フレイ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	560				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	9	1		19	3
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	10			15	2
心	12	知力	7	1		20	3
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルール=ロウド	4		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(1週間)x4 ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- 蕾のエンブレム ○□□○□□
- ○□□○□□
- 3点魔晶石x4 ○□□○□□

- 5点魔晶石x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1420 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 82 /合計 82

その他メモ

友人アイナが冒険者となるため修行をしているのを知ったフレイは何とか止めようとするも、アイナの決心は固いことを知り、そんな友人を手助けするために自分も冒険者となりついていくことにする。
ちょっとアホのこ。けど学校の勉強は意外とできるタイプ
元気が取り柄、とにかく声が大きい
∩（>ヮ<）q<セーブしよー！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟