

キャラクター名 アハト プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	13	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	350		故郷の場所を知らない 最強の存在になりたい		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	20		37	6				
体	10	敏捷度	2	3		12	2	コンジャラー	5		
		筋力	10	18		38	6	レンジャー	9		
心	4	生命力	8	21		39	6	セージ	1		
		知力	2	3		9	1	エンハンサー	10		
		精神力	8	3		15	2	アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	イニシアティブブースト
ビートルスキン	クリティカルレイ
ストロングブラッド	
キャッツアイ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
アンチボディ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
トロールバイタル	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
パークメール	
ミラージュデイズ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	19	15	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ドントレシアの堅忍鎧・改	筋力	20	回避力	0	防護点	7
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	15		8		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
巨人殺しの鉄血メイス <small>アマンダから贈呈されたカーメンキャッパ。"鉄血メイス"はアハトが勝手に名付けた。</small>	1H両	26	3	2d+ 22	12	24	41										
巨人殺しの鉄血メイス <small>(正式名称) 重鈍なるイグニタイト製のカーメンキャッパ。カスタム アビス強化: 打撃+1</small>	2H	26	3	2d+ 22	12	24	51										
投擲用ダガー <small>合計3本所持</small>	1H投	3		2d+ 19	10	19	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	2d+ 15	8	108
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	2	2d+	0	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	6			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けるとMP1点回復
耳 髯の証(カッシーグに手渡した)	成長判定を振りなおす『筋力/生命』
顔 不敵の仮面	HP1以上への回復時、HP+10回復
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1(打撃+3)
背中 セービングマント	回避/抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 魔法の発動体	操霊魔法発動媒体
腰 スマルティエの武道帯	リカバリィの回復量に生命Bを追加
足 軽業のブーツ	転倒のペナルティを受けない
その他ブラックベルト	黒革のベルト

装備品	説明
左手 アルケミーキット	カード収納キット(小型デュエルディスク)

その他メモ		自動失敗 チェック
●所属 ルーキーノヴァ		□□□□⑤
●人物像 拉致される以前の記憶を失った少年。 強敵を前にした際に感じる高揚感、そして妙に戦い慣れている姿から、闘技場に連れて来られる前より"戦い"に身を置く職業だったと思われる。		□□□□⑩
●一般技能 兵士(ソルジャー) Lv.5 肉体労働者(レイバー) Lv.5		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

