

キャラクター名  
マグノリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
開けて！	
ESP暴走	
母の手	
亡者	
移転実験	
手品	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Ω	信頼	2 ①②③④⑤	
ヴァル	友情	2 ①②③④⑤	
イヲ	対抗	2 ①②③④⑤	
雪の女王	期待	3 ①②③④⑤	
ムレネコ	憐憫	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点追加、ダメージ+2。
ポジション		加速する狂気		アクション	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。移動1、更に移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
メインクラス		運命歪曲		オート	効果参照	0~3	あなたを対象とした攻撃のみ使用可能。コストの代わりに任意の未練に狂気点を1加える。判定の結果は判定値に関わらず「失敗」になる。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした時に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。これはコストとして扱わない。
頭		発勁		オート	0	0	
頭		アドレナリン		オート	なし		
頭		リフレックス		オート	なし		
頭		カンフー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート			腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		リミッター		オート	なし	自身	
腕		エネルギーチューブ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1