

キャラクター名
オズ・キャメロット

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	110				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	2		8	1
体	6	敏捷度	2	1		8	1
		筋力	2			8	1
心	11	生命力	5	3		14	2
		知力	16	15		42 + 2	7
		精神力	7	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	6		
セージ	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
以心伝心	
特殊能力解放	
威嚇	
軍師の知略	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク		
鎧				筋力	回避力	防護点
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	18			
操霊魔法	6	15			
深智魔法	6	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
67

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 ラル・ヴェイネのマナリソグ	魔法のダメージ+2。魔法の発動体

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 英雄を目指すタビット。幼少の頃に読んでいた英雄譚に憧れて、冒険者を目指すことを志す。 しかし、魔法に優れた才能を発揮する筈の種族に生まれながらも、魔術師や操霊術師への適性が絶望的なまでに無かった。 短い手と足のために、動きは鈍く不器用。何とか薬師として技能を得るも、冒険者としての才能や性能は地を這いずっていた。 彼に残っていたのは同族と比べても見劣りしない頭脳と、知識への飽くなき探求心と収集癖だった。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉛
「騎手とは絆を結んだ騎獣を使って戦う者」 「だがそれは騎手本人が弱くてもいいという話ではない。僕は強くあらねばならない。例えば脆弱な身体能力しか持たなくても、才能がなくても、強くあらねばならない」 「弱さを埋めるために、騎獣を使ってはならない。強くあるために、騎獣を使う」	

