

キャラクター名
エネミー3

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	0	0		4	5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	3		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	5r+4	0	2		
スタンガン	白兵	5r+3	0	0		ダメージを与えた場合、硬直付与。1シーン一回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		3			

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨人の斧	3	-	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+6。ただし、命中判定のダイス-2。								
カスタマイズ	2	-	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果: 組み合わせた判定ダイス+2個。								
奈落の法則	2	-	セットアップ	至近	範囲	-	シナリオ1回	
効果: Rの間、対象が行うあらゆる判定のC値+1。自身は対象に出来ない。								
ディメンジョンゲート	★							
効果: どこでもドア。これで人員輸送を行った								
ポケットディメンジョン	★							
効果: 武器類の格納。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

データ…ルルプ2エネミー「神城グループ工作員」ベース。凡庸な白兵型。装置装備者その2。装甲3点持ち
次Rに回ると「奈落の法則」による強烈なデバフをかける。

・コンボ↓
メジャー【巨人の斧:3+カスタマイズ:2】対象:-(単体) 射程:武器(至近)
効果:組み合わせた攻撃の攻撃力+9。
→8dx+4
↓2R以降使用↓
オート【奈落の法則:2】…シナリオ2回。対象:範囲 射程:至近
効果:Rの間、対象が行うあらゆる判定のC値+1。自身は対象に出来ない。