

キャラクター名
アルドヘルム=マクスウェル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	6	経歴	家族に魔法使いがいる(いた)。		
経験点	500		空腹のあまり失神したことがある。 神に入信を迫られたことがある。		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		17 + 1	3
体	9	敏捷度	10			14	2
		筋力	9			18	3
心	5	生命力	5			14	2
		知力	11	2		18	3
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
かぼう	224 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
		ビートルスキン	
		バークメイル	
		パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
アルケミーキット	50
名誉点所持	61 /合計 111

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プリガンティ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	9	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
A級カード(緑) x10	○□□○□□
B級カード(緑) x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
消費(Aカード)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	4340	預金・借金	G
--	-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	10	49
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
[一般技能] 執事/パトラーLv5,用心棒/ハウンサーLv4,貴族/ノープルLv1	○□□□⑤
[経歴] 先祖代々優秀な冒険者を排出してきた家柄の次男として生まれた。家族は魔法使いばかりで兄はソーサラー、姉と妹はプリーストとして才能を開花させていったがアルドだけは魔法の才能は皆無だった。魔法こそが至高と考える両親からは見放され、クズは使用人でもやっているといわれ使用人として働かされた。励ましてくれる優しい兄と姉と妹に対しては自分を見下しているのではないかと思い、家に居ることが耐え切れず、10歳の頃に家を飛び出した。行く当てもなく彷徨いさらには森で遭難までしてしまい一人泣いていたところを通りすがりの老婆が助けくれた。しかし、その老婆の正体はテメリオであった。テメリオはアルドを信者するためと毒を飲ませようとするがベテランの冒険者パーティの突然の侵入により邪魔をされ、テメリオは去り、アルドはそのパーティの重戦士ノルド=ケネディと射手シャロン=ケネディの夫妻に引き取られ育てられる。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕