

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	15	8	12	7
ボーナス	2	2	2	5	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	7	3	5	3

HP	27
MP	38
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	5	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	4	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: HPを3D+CL×3回復する								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別を場面(選択)、射程:視界に変更する								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10の器用判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1回復する								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: アイテム鑑定判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								