

キャラクター名  
モミジ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	フリーター	カヴァー	NEET
	オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自	犯罪者の子	経験	平凡	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	0	3			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト サラマンダー	2	2						
効果: 完全なる世界								
インフェルノ	1	6	メジャー	-	-	対決		
効果: 組み合わせた判定をLV+1個する								
アニマルテイマー	2	4	メジャー	-	単体	対決	100	
効果: 組み合わせたエフェクトでダメージを与えたら行動済みにする								
焦熱の弾丸	2	3	メジャー	-	-	-		
効果: 組み合わせた判定にダイスを+[LV+1]								
	2	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力LV+2を+する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

自宅警備員(NET)しているイリーガル  
元々学校にも行っていたが中退した  
今は家で仕事をしながら日夜寝ている  
UGNの仕事も手伝っているが正直だるらしい