

キャラクター名	プレイヤー名
リカント グラップラー	

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	
年齢		経験者Lv	9
経験点	3500	経歴	

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	6		22 + 2	4
敏捷度	7	5		23 + 1	4
筋力	7	1		15	2
生命力	7	4		18	3
知力	9	4		20	3
精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト	2		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p	リカント語	○	○
鎧貫き	1B39 p			
トレジャーハント	2120p			
ファストアクション	2123 p			
両手利き	1-283p			
全力攻撃	1-286p			
変幻自在	1-282p			
命中強化	2-230p			
飛び蹴り	2-229p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	クローズ						2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー	合計値	13	3			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	2	2d+ 16	11	12	15										
シンプレート+1 グラップラー専用。キックを強化	1H#	15		2d+ 14	11	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	3	45	神聖魔法	2	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 12	18							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	
アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗 チェック
22回成長 (6,5,4,4,2,1) +3万7千 +2万7千(千G以下自由) 名誉点500 7ビズ9		□□□□⑤
今回のハウスルール		□□□□⑩
・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可)		□□□□⑮
・初期所持金 半額で1000ガメル以下自由		□□□□⑳
・アルケミカードはAのみ (GMが管理が面倒なので...)		□□□□㉒
・魔符も+1のみで...		□□□□㉔
・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下x1プレゼント		□□□□㉖
・バイク/ビークル/プレーン無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント		□□□□㉘
・バードの要素は最大でバード技能Lvまで蓄積可能		□□□□㉚

