

キャラクター名 人間 プリースト	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		10	1	ファイター	7		
体	8	敏捷度	6	2		12	2	プリースト/キルヒア	9		
		筋力	7	4		19 + 2	3	レンジャー	1		
心	9	生命力	8	5		21	3	セージ	1		
		知力	9	6		24	4	エンハンサー	1		
		精神力	7	4		20	3	アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
防具習熟A/盾	1-282p	p	
防具習熟S/盾	1-282p	p	
頑強	1-279p	p	
足さばき	2-227p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレート		21	-2	8
盾	ホプライト		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	11	20										
ナイフ	1H投	1		2d+ 9	10	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	2d+ 7	16	80
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	49	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ		自動失敗
22回成長 (6,5,4,4,2,1) +3万7千 +2万7千(千G以下自由) 名誉点500 7ビズ9		チェック
今回のハウスルール		□□□□⑤
・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可)		□□□□⑩
・初期所持金 半額で1000ガメル以下自由		□□□□⑮
・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので...)		□□□□⑳
・魔符も+1のみで...		□□□□㉕
・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下×2プレゼント		□□□□㉙
・バイク/ビークル/ブレン〜無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント		□□□□㉚
・騎獣の最大レベル撤廃(Lv1あたり全ての数字を+1 HPは+5)		□□□□㉛

