キャラクター名: ファイター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	6		22 + 2	4
		敏捷度	7	2		16 + 2	3
体	10	筋力	8	4		22 + 2	4
		生命力	8	5		23	3
心	4	知力	5	1		10	1
		精神力	6	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マギテック	1		
スカウト	3		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール+1	2H	20	2	2d+ 15	12	14	35										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 13	11	14	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	15

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

22回成長 (6,5,4,4,2,1)
+3万7千 +2万7千(千G以下自由) 名誉点500 ｱﾋﾞｽ9

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金 半額で1000ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下ｘ1プレゼント
・バイク/ピークル/プレーン～無し その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・バードの楽素は最大でバード技能Ｌｖまで蓄積可能

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファイター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

魔晶石/5 ○□□○□□

消魔の守護石/2 ○□□○□□

カードA ○□□○□□

ゴーレム素材 ○□□○□□

所持金 17020 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500