

キャラクター名  
フェンサー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	7	6	30 + 2	5
体	5	敏捷度	8	9	12	42 + 1	7
		筋力	7	7	12	31	5
心	7	生命力	7	6		18	3
		知力	8	1		16	2
		精神力	2	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	セージ	1
コンジャラー	3	エンハンサー	7
プリースト	2	アルケミスト	5
マジテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	3		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
必殺攻撃	1-288p
両手利き	1-283p
変幻自在	1-282p
回避行動	1-279p
命中強化	2-230p
足さばき	2-227p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ガゼルフット	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
デーモン	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	18	16
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	コンバット	10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	21	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア+1	1H投	10		2d+ 17	8	17	20										
ショートスピア+ 1	1H投	10		2d+ 17	8	17	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 21	1

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブランクベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗
34回成長 (7,6,6,6,5,4) +6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 7ル15		チェック
32x2+28x2		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□㉔
		□□□□㉙
		□□□□㉚
今回のハウスルール ・2.0のガアリはだいたい自由(魔道天使不可) ・初期所持金 半額で300ガメル以下自由		□□□□⑤

