キャラクター名: ムント＝リアー

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	目標としている人が居る		
経験点	600		特定の異種族を好んでいる		
			大きな勘違いをしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4			19	3
		敏捷度	3			18	3
体	9	筋力	12	1		22	3
		生命力	10			19	3
心	3	知力	7			10	1
		精神力	10	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		7	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 6	10	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 990 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シャドウの一族、リアー族の子供として生を受ける。
リアー族はシャドウの中でも戦闘を、特に前に立ち剣を持って戦うファイターとしての力強い一族だ。
そのせいなのか、戦いのある場所へと赴く事が多く、レーゼルドーン大陸に留まるところを知らず世界各地へと散らばってしまっている。
その弊害か、世界に散っていったリアー族はその性を時が経つ毎に忘れ、ムントが生まれた一族以外で現状リアー族を名乗る者はほぼいない事だろうといわれ育った。
それでも誇りあるリアー族、戦士の一族としてお前は忘れる事無く育つのだと、一族きっての戦士である父親は優しくムントの頭を撫でながら何時も話しをしていた。
ムントの父は一人で、偶然なのか村を襲った三メートル近い巨体の蛮族（オーガ―バーサーカ）を倒す事すら出来る戦士である。
それに憧れ、いつかは追いつき追い越すと目標として日々戦士としてその力を蓄え続ける。
そんな日々の中、月が一際綺麗に光り輝く夜、何時もは寝てしまっている時間にふと目が覚めて寝れ無くなってしまった。
夜風に当たり、少し動けば眠くなるかと、静かに外へと出て近場の湖まで歩き、そこでこの世の物とは思えない綺麗な存在を目に焼き付けた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟