キャラクター名: フェブラーリ・チャーンド

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	**性別**	女	**年齢**	317
冒険者Lv	3	**経歴**	５人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	1060		神の声を聞いたことがある		
			今でも使う決めポーズを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	6			15	2
		敏捷度	9			18	3
体	5	**筋力**	6			11	1
		生命力	8			13	2
心	12	**知力**	10	1		23 + 2	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 42 /合計 42

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4065 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ハーズマン/ファーマー5

敬虔なティダン神官の農婦。チャーンド家の稼ぎ頭でもあった模様。
天候に左右されやすい農業であるので、毎年豊作を願ってティダン様にお祈りしていた。
流石に300年以上も信者をやってると一目置かれるようで、最近ティダン様の声を聞いたとか。
風の噂で冒険者をやれば儲かる時代だと聞き、心機一転300年続けた農業を捨て冒険者になるため家を出た。
受け入れ先を探しつつ放浪しているうちに他の姉妹も家を出ていたとは彼女には知り得ない事実である…

なお決めポーズだが、魔道機文明時代に流行っていた“アニメ”なるもののの一つに起因がある模様。

言葉遣いは生粋の田舎者である

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟